

3D Blaster

Guide du Produit



CREATIVE
CREATIVE LABS

Guide du produit

Les informations contenues dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis et n'engagent pas la responsabilité de Creative Technology Ltd. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise, sous quelque forme que ce soit ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie ou enregistrement, quel qu'en soit le but, sans l'autorisation écrite de Creative Technology Ltd.

Le logiciel décrit dans ce document est fourni sous Accord de licence et son utilisation est limitée aux termes de cet accord. Il est illégal de copier le logiciel sur un autre support sauf si cela est spécifiquement autorisé dans l'accord de licence.

Le détenteur de la licence peut effectuer une copie du logiciel à des fins de sauvegarde.

Copyright © 1998 Creative Technology Ltd. Tous droits réservés.

Version 1.0

Septembre 1998

3D Blaster est une marque de Creative Technology Ltd.

Banshee est une marque de 3Dfx Interactive, Inc.

Colorific et 3Deep sont des marques déposées de Sonnetech, Ltd.

Tous les autres produits sont des marques ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Sécurité & Réglementation

Sécurité

ATTENTION : Ce périphérique est destiné à être installé par l'utilisateur dans un CSA/TUV/UL certifié/répertorié IBM AT ou sur des ordinateurs personnels compatibles dans la zone d'accès que le fabricant a défini pour l'utilisateur. Consultez le manuel d'utilisation/installation de votre équipement et/ou le fabricant pour vérifier/confirmer que celui-ci est compatible avec des cartes d'application pouvant être installées par l'utilisateur.

Avertissement pour les USA

FCC alinéa 15: Cet appareil a été testé et est conforme aux limites d'un périphérique numérique de Classe B, en vertu de l'alinéa 15 des règles FCC. Ces limites sont conçues pour prévenir toute interférence nuisible avec d'autres appareils. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut être à l'origine d'interférences nuisibles avec les communications radio. Cependant, cet avertissement ne garantit pas l'absence de telles nuisances. Si cet appareil nuit à la réception des ondes radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en allumant l'appareil, l'utilisateur peut effectuer une ou plusieurs des opérations suivantes :

- ☐ Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- ☐ Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- ☐ Connecter l'appareil à un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- ☐ Consulter son fournisseur ou un technicien radio/TV expérimenté.

ATTENTION : Pour être en conformité avec les limites d'un périphérique numérique de Classe B, en vertu de l'alinéa 15 des règles FCC, ce périphérique doit être installé sur un matériel informatique certifié conforme aux limites de Classe B.

Tous les câbles utilisés pour connecter l'ordinateur et les périphériques doivent être blindés et connectés à la masse. L'utilisation avec des ordinateurs non certifiés ou des câbles non blindés peut être à l'origine d'interférences avec la réception des ondes radio ou de télévisions.

Modifications

Tout changement ou modification non expressément approuvé par le propriétaire de ce périphérique peut entraîner l'annulation des droits d'utilisation du périphérique par l'utilisateur.

Conformité

Ce produit est conforme à la directive européenne suivante :

- ☐ Directive 89/336/EEC, 92/31/EEC (EMC)

Accord de licence Creative pour l'utilisateur final

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CE DOCUMENT AVANT D'UTILISER LE LOGICIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE SCHELLE CONTENANT LES DISQUETTES, VOUS CONSENTEZ A ETRE LIE AUX TERMES DE CE CONTRAT. SI VOUS N'ETES PAS D'ACCORD AVEC CES TERMES, N'INSTALLEZ PAS LE LOGICIEL. RETOURNEZ L'EMBALLAGE COMPLET (INCLUANT TOUS SES ARTICLES ET LA DOCUMENTATION ECRITE) AU REVENDEUR DANS UN DELAI DE 15 JOURS, AFIN D'OBTENIR UN REMBOURSEMENT INTEGRAL.

Ceci constitue un accord légal entre vous et Creative Technology Ltd (« Creative »). Cet accord contient les termes et conditions selon lesquels Creative concède un droit de licence sur ses logiciels scellés suivants, fournis sur l'ensemble de disquettes, ainsi que sur la documentation écrite (ci-après nommé « logiciel »). Le terme « logiciel » incluant mais n'étant pas limité aux programmes exécutables, gestionnaires, bibliothèques et fichiers de données associés à ces programmes).

Accord de licence Creative pour l'utilisateur final

1. Octroi de la licence

Tous les logiciels inclus sont concédés sous licence, non pas vendus, à l'utilisateur pour un emploi respectant les termes de cet accord. Vous êtes propriétaire du disque ou de tout autre support sur lequel le logiciel été enregistré à l'origine et ultérieurement, mais Creative reste propriétaire et titulaire de ses logiciels et documentation respectifs.

2. Pour une utilisation sur un seul ordinateur seulement

Le logiciel ne peut être utilisé que sur un seul ordinateur doté d'une seule UC. Vous pouvez transférer la partie assimilable du Logiciel vers un autre ordinateur, à condition que (a) le Logiciel (y compris toute partie ou copie de celui-ci) soit supprimé du premier ordinateur et (b) qu'il n'y ait aucune possibilité d'utiliser le Logiciel sur plus d'un ordinateur.

3. Base autonome

Vous pouvez utiliser le Logiciel sur une base autonome de manière à ce que le Logiciel et ses fonctions ne soient uniquement accessibles qu'aux personnes se trouvant devant l'ordinateur sur lequel le Logiciel est installé. Le Logiciel et ses fonctions ne peuvent être accédées à distance, et la transmission via tout réseau ou ligne de communication du Logiciel ou une de ses parties est interdite.

4. Copie d'archivage

Vous pouvez effectuer une (1) copie de la partie assimilable du logiciel à des fins d'archivage pour votre propre utilisation sur un seul ordinateur, à condition que vous affichez sur la copie le copyright en entier ainsi que les autres notices se trouvant sur l'original.

5. Aucune fusion ni intégration

Il est interdit de fusionner ou d'intégrer quelque partie du Logiciel que ce soit avec un autre programme, sauf si la juridiction de votre pays le permet de manière explicite. Toute partie du Logiciel fusionnée ou intégrée avec un autre programme, le cas échéant, est également soumise aux termes et aux conditions de cet Accord. De plus, vous devez afficher sur la copie le copyright en entier ainsi que les autres notices se trouvant sur l'original.

6. Version réseau

Si vous avez acquis une version RESEAU du logiciel, ce contrat de licence s'applique à l'installation du logiciel sur un seul « serveur de fichiers ». Il est interdit de le copier sur différents systèmes. Chaque « noeud » connecté à « serveur de fichiers » doit disposer de sa propre « copie noeud » du logiciel, concédant ainsi une licence à cet utilisateur spécifique.

7. Transfert de la licence

Vous pouvez transférer le Logiciel, à condition (a) de transférer toutes les composantes du Logiciel ou ses copies, (b) de ne conserver aucune composante du Logiciel et (c) que le cessionnaire lise et accepte de respecter les termes et les conditions de cet Accord.

8. Limites sur l'utilisation, la copie et les modifications du Logiciel.

Sauf dans les limites permises dans cet Accord ou par la loi du pays dans lequel vous avez fait l'achat du Logiciel, il est interdit de copier ou de reproduire le logiciel pour quelque raison que ce soit. Il est également interdit de sous-louer vos droits que vous concédez cet Accord.

9. Décompilation, Désassemblage, ou ingénierie à rebours

Vous reconnaissez que ce Logiciel contient des secrets commerciaux et autres informations appartenant à Creative et aux sociétés ayant octroyées une/des licences. Sauf dans les limites permises par la loi, il est interdit de pratiquer de l'ingénierie à rebours, de décompiler ou de désassembler le Logiciel, ou d'essayer d'obtenir des informations n'étant pas accessibles à l'utilisateur relativement à l'utilisation du Logiciel. Vous acceptez également de ne pas transmettre ni d'afficher son code résultant sur aucun écran ou ordinateur, ou d'en effectuer des images-mémoire (dumps). Si vous avez besoin de renseignement sur l'interopérabilité du Logiciel avec d'autres programmes, contactez Creative à l'adresse mentionnées ci-après. Creative évaluera alors la validité de votre requête et, dans l'affirmative, Creative vous fournira ces renseignements dans un délai et des conditions raisonnables. Notez que vous devez aviser Creative de toute information dérivée de l'ingénierie à rebours ou activités similaires. Ces résultats feront partie des informations confidentielles de Creative pouvant être utilisées conjointement avec le Logiciel.

RESILIATION

La licence qui vous est concédée est effective jusqu'à sa résiliation. Vous pouvez la résilier à tout moment en renvoyant simplement le logiciel à Creative ainsi que toutes copie, modification et parties fusionnées sous quelque forme que ce soit. La licence sera également résiliée dans les conditions définies dans d'autres parties de cet accord si vous ne respectez pas les termes. En cas de résiliation, vous vous engagez à renvoyer le logiciel à Creative ainsi que toutes les copies, modifications et parties fusionnées sous quelque forme que ce soit. Lors d'une résiliation, Creative peut également engager toute poursuite légale prévue par la loi. Cet accord protège les droits de propriété de Creative même après la résiliation de l'accord.

GARANTIE LIMITEE

Creative garantit que les disquettes sur lesquelles le logiciel est fourni sont sans défaut matériel ou de fabrication, tel que stipulé sur la carte de Garantie ou dans le manuel livré avec le Logiciel. Aucun revendeur, distributeur ou toute autre entité ou personne n'est autorisée à étendre ou modifier cette garantie ou cet Accord. Creative ne pourra en aucun cas être lié par les déclarations ou tentatives de tels représentants.

Creative ne garantit pas que les fonctions contenues dans ce logiciel répondent à vos besoins ni que son fonctionnement sera ininterrompu ou sans erreur. A l'exception des dispositions énoncées ci-dessus, et fournie ci-dessous de cette section, le logiciel est fourni sans garantie d'aucune sorte, expresse ou implicite, y compris et de manière exhaustive les garanties implicites de commercialité ou d'adéquation à un but particulier.

En tant qu'utilisateur, vous êtes entièrement responsable du choix du logiciel pour obtenir les résultats escomptés, de l'installation, de l'utilisation et des performances du logiciel. Vous assumez également l'entière responsabilité quant à la qualité et aux performances du logiciel. Si le logiciel s'avère défectueux, le coût total résultant de toute réparation ou correction nécessaire sera à votre charge (et non pas à celle de Creative, de ses distributeurs ou revendeurs approuvés).

Cette garantie vous fournit des droits légaux spécifiques et il est possible que vous disposiez de droits supplémentaires en fonction de la législation en vigueur dans votre pays. Certaines législations interdisent les exclusions ou les garanties implicites ; le cas échéant, l'exclusion ci-dessus ne sera pas prise en considération. Creative rejette toute garantie si la programmation du Logiciel a été personnalisée, améliorée, ou modifiée de quelque manière que ce soit, par un tiers autre que Creative.

RESTRICTIONS ET DOMMAGES

VOTRE SEUL RECOURS EN CAS DE NON RESPECT DE LA GARANTIE EST ENONCE DANS LA CARTE DE GARANTIE OU LE MANUEL FOURNIS AVEC LE LOGICIEL. EN AUCUN CAS, CREATIVE NE SERA TENU RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE DIRECT OU INDIRECT, CAUSE PAR UN INCIDENT OU SES CONSEQUENCES, Y COMPRIS TOUTE PERTE DE PROFITS OU DE BENEFICES OU TOUT AUTRE DOMMAGE ACCIDENTEL OU FORTUIT DU A L'UTILISATION OU L'IMPOSSIBILITE D'UTILISER LE PRESENT LOGICIEL, MEME SI CREATIVE A ETE AVERTI D'UNE TELLE EVENTUALITE, OU DE TOUTE AUTRE RECLAMATION ADRESSEE PAR UNE AUTRE PARTIE. Certaines législations ne permettent pas la limitation ou l'exclusion de responsabilité pour les dommages accidentels ou fortuits ; le cas échéant, la limitation ou exclusion ci-dessus n'est pas applicable.

RETOUR DE LA MARCHANDISE

Si vous renvoyez le logiciel au revendeur ou distributeur approuvé Creative, les frais d'envoi sont à votre charge et doivent être payés à l'avance, et vous devez assurer le logiciel ou assumer la responsabilité de toute perte ou dommage lors de l'envoi.

RESTRICTION DU GOUVERNEMENT DES ETATS-UNIS

Le logiciel et la documentation sont accompagnés de droits limités. L'utilisation, la duplication et la révélation des informations par le gouvernement des Etats-Unis sont soumises aux restrictions énoncées dans le sous-paragraphe (b)(3)(ii) de la clause 252.227-7013 des Droits concernant les données techniques et les logiciels informatiques. Si vous accordez une sous-licence, ou si vous utilisez le Logiciel à l'extérieur des Etats-Unis, vous devez observer la législation applicable de votre pays, la loi américaine sur le contrôle des exportations ainsi que la version en langue anglaise de cet accord.

CONTRACTEUR/FABRICANT

Le contracteur/fabricant de ce Logiciel est :

Creative Technology Ltd
31, International Business Park
Creative Resource
Singapore 609921

DISPOSITION GENERALES

Cet accord lie également vos employés, employeurs, contracteurs, agents ainsi que tout successeur et cessionnaire. Il est interdit d'exporter le Logiciel ou toutes informations qui en sont dérivées, sauf là où la loi américaine ou toute autre disposition le permet. Cet accord est régi selon la législation en vigueur dans l'état de Californie (à l'exception des lois fédérales concernant les droits d'auteur et les marques déposées). Ils s'agit de l'accord intégral et remplace tout autre entente conclue, y compris mais sans limitations à la publicité

relativement au Logiciel. Si une clause de ce contrat est déclarée non valide par un tribunal judiciaire compétent, cette clause sera supprimée et n'affectera en aucun cas la validité du présent contrat.

Si vous avez des questions au sujet de cet Accord, veuillez contacter Creative à l'adresse ci-dessus. Si vous avez des questions sur le produit ou son caractère technique, contactez le centre de support technique Creative le plus proche.

DISPOSITION SPECIALES RELATIVES A L'UNION EUROPEENNE

Si vous avez acheté ce Logiciel dans un pays faisant partie de l'Union européenne, les dispositions suivantes sont applicables. En cas d'incohérence entre les termes de l'accord de licence défini ci-dessus et les dispositions suivantes, ces dernières auront préséance.

Décompilation :

Vous acceptez de ne pas transmettre ni d'afficher son code résultant sur aucun écran ou ordinateur, ou d'en effectuer des images-mémoire (dumps). Si vous avez besoin de renseignement sur l'interopérabilité du Logiciel avec d'autres programmes, contactez Creative à l'adresse mentionnées ci-après. Creative évaluera alors la validité de votre requête et, dans l'affirmative, Creative vous fournira ces renseignements dans un délai et des conditions raisonnables.

Garantie limitée :

A L'EXCEPTION DES DISPOSITIONS DE CETTE SECTION, LE LOGICIEL EST FOURNI SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS ET DE MANIERE EXHAUSTIVE LES GARANTIES IMPLIQUEES DE COMMERCIALITE OU D'ADEQUATION A UN BUT PARTICULIER.

Restrictions des recours et des dommages :

LES RESTRICTIONS DES RECOURS ET DES DOMMAGES DEFINIES DANS CET ACCORD DE LICENCE NE S'APPLIQUENT PAS AUX BLESSURES CORPORELLES (Y COMPRIS LE DECES) CAUSEES PAR LA NEGLIGENCE DE CREATIVE ET SONT SOUMISES A LA PROVISION DEFINIE CI-DESSOUS INTITULEE « DROITS ACCORDES PAR LA LOI ».

Droits accordés par la loi :

La loi irlandaise prévoit que certaines conditions et garanties peuvent être implicites dans les contrats de ventes de biens et dans les contrats de fourniture de services. De telles conditions et garanties sont exclues par les présentes, dans la mesure où cette exclusion, dans le contexte de cet accord, est valide en vertu de la législation irlandaise. Ces conditions et garanties s'appliqueront donc dans la mesure où elles ne sont pas légalement susceptibles d'exclusion. En conséquence, rien dans ce contrat ne portera préjudice aux droits dont vous pourriez vous prévaloir en vertu des sections 12, 13, 14 ou 15 de la loi irlandaise sur la vente de biens de 1893 (telle que modifiée).

Dispositions générales :

Ce contrat est régi par la législation de la République D'Irlande. La langue utilisée dans cet accord s'applique au Logiciel acquis au sein de l'Union européenne. Cet accord constitue le contrat intégral entre les parties et vous dégagez Creative de toute responsabilité envers toute déclaration ou représentation erronée faite par Creative, ses agents ou une autre personne (innocemment ou négligence) sur laquelle vous avez reposé votre décision d'accepter les termes de cet accord, à moins qu'une telle déclaration ou représentation ait été faite de manière frauduleuse.

Table des matières

Introduction	vii
Avant de commencer	viii
Configuration minimale requise pour la carte Banshee (PCI)	viii
Mise à jour des pilotes	viii

1 Installation de la carte graphique 3D Blaster™ Banshee™

Pour installer la carte graphique.....	1-2
--	-----

2 Installation du logiciel

Installation sous Windows 95 (Version commercialisée).....	2-2
Installation sous Windows 95 (OSR version 2.1 ou ultérieure)	2-3
Installation sous Windows 98	2-5
Installation sous Windows NT 4.0.....	2-7
Modification des paramètres	2-9
Pour modifier les paramètres d’affichage dans Windows NT 4.0	2-9
Pour modifier les paramètres liés aux performances dans Windows 95, Windows 98 et Windows NT 4.0	2-10
A propos de Sonnetech Colorific®/3Deep	2-11
Colorific	2-11
Exécution de Colorific.....	2-11
3Deep	2-12
Utilisation de 3Deep	2-12
Pour désinstaller Colorific dans Windows 95/98/NT 4.0 et 3Deep dans Windows 95/98	2-13
Informations complémentaires.....	2-13
A propos de la carte 3D Blaster Banshee	2-13
A propos de Creative BlasterControl.....	2-14
A propos de Creative SoftMPEG	2-14
A propos de Colorific et 3Deep	2-15

A Dépannage

Plantage de l'ordinateur, écran vide ou affichage erroné..... A-1

Problèmes d'affichage sur plusieurs moniteurs

 sous Windows 98..... A-2

Autres problèmes d'affichage A-3

Emission de signaux sonores au cours du démarrage du système . A-4

Problèmes d'installation du logiciel..... A-4

B Caractéristiques techniques

C Support technique

En Europe C-3

 Via CompuServe..... C-3

 Via Fax C-3

Si un problème survient..... C-4

 Renvoi d'un produit pour réparation..... C-4

Garantie limitée C-5

Creative European Helpline

Introduction

Nous vous félicitons d'avoir porté votre choix sur la carte 3D Blaster Banshee de Creative. Il s'agit d'un achat particulièrement judicieux !

La carte 3D Blaster Banshee est une carte accélératrice vidéo VGA/2D/3D 128 bits totalement intégrée et du tout dernier cri. Spécialement conçue pour répondre aux besoins des amateurs de jeux qui exigent des performances optimales pour un prix raisonnable, la carte 3D Blaster Banshee intègre le meilleur de la technologie d'accélération pour jeux 3D et VGA, vous évitant ainsi de devoir supporter les frais d'achat d'une carte accélératrice 3D.

En tant que carte VGA, elle dispose d'un moteur graphique remarquable pour le plaisir des yeux. Son moteur graphique puissant et ses fonctionnalités 3D d'une très grande richesse garantissent une restitution plus fluide et plus réaliste des jeux et se prêtent parfaitement au travail de conception 3D en temps réel, dépassant ainsi largement les cartes VGA ordinaires.

La qualité de l'affichage est également parfaitement tangible en 2D, puisque la carte 3D Blaster Banshee accélère votre navigation au sein de l'environnement Windows, que ce soit dans votre logiciel de traitement de texte, votre tableur ou toute autre application.

En tant que carte accélératrice pour jeux 3D, son processeur et sa mémoire vive généreuse garantissent une vitesse et des performances hors pair. Parmi ses fonctionnalités évoluées, citons l'anti-crénelage ainsi que le filtre bilinéaire et le filtre trinéaire, qui améliorent globalement la restitution visuelle des environnements de jeux 3D complexes. Avec une puissance aussi prodigieuse, vous vous demanderez rapidement comment vous avez pu jouer jusqu'ici sans la fluidité et les effets visuels rendus possibles par votre nouvelle carte accélératrice.

Avant de commencer

Le fichier README que vous trouverez sur le CD-ROM contient des informations qui n'étaient pas encore disponibles au moment de la mise sous presse de ce manuel. Lisez ce fichier avant de continuer. En outre, lisez également les sections suivantes :

- ☐ Configuration minimale requise pour la carte Banshee (PCI)
- ☐ Mise à jour des pilotes

Configuration minimale requise pour la carte Banshee (PCI)

- ☐ Ordinateur compatible IBM PC équipé d'un microprocesseur Pentium 90 et d'un lecteur de CD-ROM
- ☐ 16 Mo de mémoire vive (RAM)
- ☐ 15 Mo d'espace disque libres
- ☐ Un emplacement d'extension PCI 2.1 32 bits libre
- ☐ Un moniteur VGA
- ☐ Windows 95 ou Windows 98 ou Windows NT 4.0

Mise à jour des pilotes

Pour télécharger les pilotes Banshee les plus récents, visitez le site Web de Creative (pour plus d'informations, reportez-vous à l'*Annexe C*).

Installation de la carte graphique 3D Blaster™ Banshee™

Comme Windows détecte automatiquement les nouveaux matériels et lance la procédure d'installation du logiciel au démarrage, vous devez vérifier votre numéro de version Windows avant d'installer la carte graphique.

Pour vérifier votre numéro de version Windows 95

1. Cliquez sur le bouton Démarrer, pointez sur Paramètres, puis cliquez sur Panneau de configuration.
2. Dans la fenêtre Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône Système.

Votre numéro de version Windows 95 s'affiche dans l'onglet Général de la boîte de dialogue Propriétés Système.

3. Notez le numéro de version.

Voici quelques exemples de numéros de version Windows 95 :

- ☐ 4.00.950 (Version commercialisée)
- ☐ 4.00.950A (Version commercialisée)
- ☐ 4.00.950B (OSR version 2.1)
- ☐ 4.00.950C (OSR version 2.5)



Cochez ci-dessus la case qui correspond au numéro de votre version Windows, afin que vous puissiez le retrouver immédiatement au cours de la procédure d'installation du logiciel.

Cette section vous montre l'emplacement des connecteurs de la carte 3D Blaster Banshee et vous explique comment l'installer.

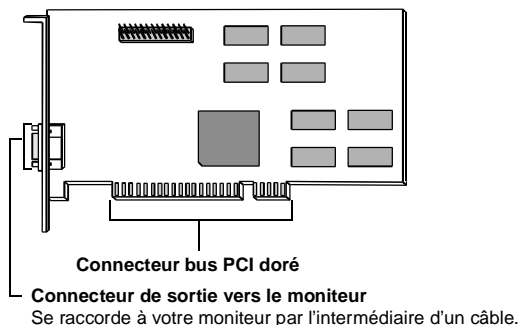


Figure 1-1 : La carte 3D Blaster Banshee avec **16 Mo de mémoire SDRAM**

Pour installer la carte graphique

1. Mettez l'ordinateur et tous les périphériques hors tension. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur.
2. Touchez une surface métallique de l'ordinateur afin d'éliminer l'électricité statique éventuelle.
3. Retirez le capot de l'ordinateur.



Si votre ordinateur est équipé d'une carte VGA, retirez-la avant de la remplacer par la carte 3D Blaster Banshee.

4. Repérez un emplacement d'extension PCI libre. Utilisez l'emplacement PCI 1 pour des performances et une compatibilité optimales. La Figure 1-2 montre les différents types d'emplacements d'extension.

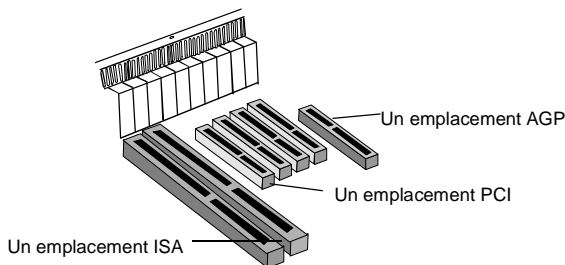


Figure 1-2 : Types d'emplacements d'extension.

5. Retirez la plaque métallique de l'emplacement d'extension libre. Conservez soigneusement la vis et la plaque, car vous pourriez en avoir besoin ultérieurement.
6. Alignez le connecteur du bus de la carte graphique sur l'emplacement d'extension. Appuyez de manière délicate et uniforme sur la carte et enfoncez-la dans l'emplacement, puis fixez-la à l'aide de la vis de la manière illustrée ci-dessous.

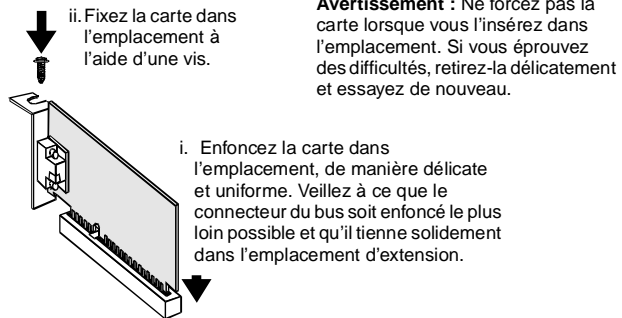
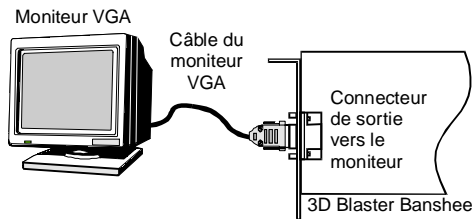


Figure 1-3 : Fixation de la carte graphique dans l'emplacement d'extension.

7. Remplacez le capot de l'ordinateur.
8. Raccordez le câble du moniteur au connecteur de sortie VGA de la carte 3D Blaster Banshee, de la manière illustrée à la Figure 1-4.



Remarque : Si vous utilisez un moniteur multifréquence, il se peut que vous deviez utiliser un câble adaptateur compatible PS/2 à 15 broches. Si votre moniteur multifréquence vous permet de permuter les modes de fonctionnement "TTL" et "analogique", choisissez le mode "analogique". Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel qui accompagne votre moniteur.

Figure 1-4 : Raccordement de votre moniteur VGA à la carte 3D Blaster Banshee

Installation du logiciel

Après avoir installé la carte graphique, vous pouvez installer le logiciel. Sur le CD-ROM 3D Blaster Banshee, vous trouverez les éléments suivants :

- ☐ Pilotes pour Windows 95 et Windows 98 (communs aux deux versions)
- ☐ Pilotes pour Windows NT 4.0
- ☐ Creative BlasterControl pour Windows 95 et Windows 98
- ☐ Creative BlasterControl pour Windows NT 4.0
- ☐ Creative SoftMPEG pour Windows 95
- ☐ Pilotes Glide
- ☐ Colorific™ pour Windows 95, Windows 98 et Windows NT 4.0
- ☐ 3Deep™ pour Windows 95, Windows 98 et Windows NT 4.0

Ce chapitre est structuré de la manière suivante :

- ☐ Installation sous Windows 95 (Version commercialisée)
- ☐ Installation sous Windows 95 (OSR version 2.1 ou ultérieure)
- ☐ Installation sous Windows 98
- ☐ Installation sous Windows NT 4.0

Installation sous Windows 95 (Version commercialisée)

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
Windows 95 détecte automatique la carte graphique.
Le message Nouveau périphérique détecté qui s'affiche ensuite vous informe qu'une carte vidéo a été détectée.
2. Lorsque vous voyez s'afficher une boîte de dialogue semblable à celle illustrée à la Figure 2-1, assurez-vous que l'option Pilote fourni sur la disquette du constructeur du matériel est sélectionnée.

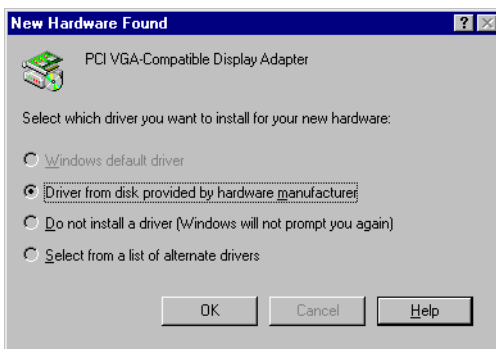


Figure 2-1 : Sélection de l'option Pilote fourni sur la disquette du constructeur du matériel.

3. Cliquez sur le bouton OK.
4. Insérez le CD-ROM 3D Blaster Banshee dans votre lecteur de CD-ROM.
5. Dans la boîte de dialogue Installer à partir de la disquette, tapez **D:\WINDOWS** (où D: désigne votre lecteur de CD-ROM) et cliquez sur le bouton OK.
6. Si vous êtes invité à sélectionner des pilotes, cliquez sur les pilotes 3D Blaster Banshee.
Les pilotes sont copiés sur votre ordinateur.
7. Lorsque vous êtes invité à redémarrer votre système, cliquez sur le bouton Oui.

8. Une fois le système redémarré, poursuivez par l'installation des applications. Cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches, puis sur Exécuter.
9. Dans la boîte de dialogue Exécuter, tapez
D:\WINDOWS\SETUP, puis cliquez sur le bouton OK.
10. Suivez les instructions affichées pour mener à bien l'installation.
Si vous n'installez pas immédiatement toutes les applications, vous pourrez le faire ultérieurement.

Installation sous Windows 95 (OSR version 2.1 ou ultérieure)

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
Windows 95 détecte automatique la carte graphique.
Le message Nouveau périphérique détecté qui s'affiche ensuite vous informe qu'une carte vidéo a été détectée.
2. Lorsque vous voyez s'afficher une boîte de dialogue semblable à celle illustrée à la Figure 2-2, cliquez sur le bouton Suivant.

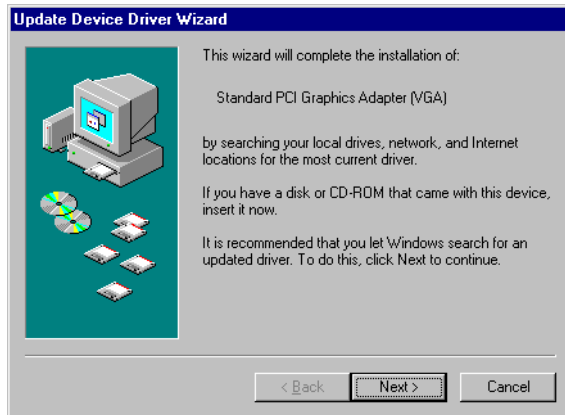


Figure 2-2 : La boîte de dialogue Assistant Mise à jour de pilote de périphérique.

3. Lorsque le bouton Autres emplacements apparaît dans la boîte de dialogue Assistant Mise à jour de pilote de périphérique, cliquez dessus.
4. Insérez le CD-ROM 3D Blaster Banshee dans votre lecteur de CD-ROM.
5. Dans la boîte de dialogue Sélection d'un autre emplacement, tapez **D:\WINDOWS** (où D: désigne votre lecteur de CD-ROM), puis cliquez sur le bouton OK.
6. Dans la boîte de dialogue Assistant Mise à jour de pilote de périphérique, cliquez sur le bouton Terminer.
7. Dans la boîte de message Insérer un disque, cliquez sur le bouton OK.
8. Dans la boîte de dialogue Copie des fichiers, tapez **D:\WINDOWS**, puis cliquez sur le bouton OK.
9. Dans la boîte de dialogue Assistant Mise à jour de pilote de périphérique, cliquez sur le bouton OK.
10. Lorsque vous êtes invité à redémarrer votre système, cliquez sur le bouton Oui.
11. Une fois le système redémarré, poursuivez par l'installation des applications. Cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches, puis sur Exécuter.
12. Dans la boîte de dialogue Exécuter, tapez **D:\WINDOWS\SETUP**, puis cliquez sur le bouton OK.
13. Suivez les instructions affichées pour mener à bien l'installation.
Si vous n'installez pas immédiatement toutes les applications, vous pourrez le faire ultérieurement.

Installation sous Windows 98

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
Windows 98 détecte automatique la carte graphique.
L'Assistant Ajout de nouveau matériel détecté qui s'affiche ensuite vous informe qu'une carte vidéo a été détectée.
2. Lorsque vous voyez s'afficher une boîte de dialogue semblable à celle illustrée à la Figure 2-3, assurez-vous que l'option Afficher une liste de tous les pilotes situés dans un emplacement précis, afin de pouvoir installer le pilote de votre choix est sélectionnée.



Figure 2-3 : Sélection de l'option Afficher une liste de tous les pilotes situés dans un emplacement précis, afin de pouvoir installer le pilote de votre choix.

3. Cliquez sur le bouton Suivant.
4. Insérez le CD-ROM 3D Blaster Banshee dans votre lecteur de CD-ROM.

5. Lorsque vous voyez s'afficher une boîte de dialogue semblable à celle illustrée à la Figure 2-4, cliquez sur le bouton Disquette fournie.



Figure 2-4 : Clic du bouton Disquette fournie.

6. Dans la boîte de dialogue Installer à partir de la disquette, tapez **D:\WINDOWS** (où D: désigne votre lecteur de CD-ROM) et cliquez sur le bouton OK.



Si vous installez la carte Banshee en tant que deuxième carte ou carte supplémentaire en vue d'utiliser les possibilités d'affichage sur plusieurs moniteurs proposées par Windows 98, vous verrez s'afficher le message Avertissement : Mise à jour de pilote vous indiquant que le pilote sélectionné risque de ne pas fonctionner correctement. Vous *devez* cliquer sur le bouton Non pour confirmer que vous souhaitez utiliser le pilote sélectionné. Sinon, le système installera un pilote erroné et la carte Banshee ne sera pas reconnue en tant que telle. (Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Problèmes d'affichage sur plusieurs moniteurs sous Windows 98 » à la page A-2.)

7. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un périphérique, assurez-vous que l'entrée 3D BLASTER BANSHEE est bien sélectionnée dans la liste Modèles, puis cliquez sur le bouton OK.
8. Cliquez sur le bouton Suivant.
9. Cliquez sur le bouton Terminer.
Les pilotes sont copiés sur votre système.
10. Lorsque vous êtes invité à redémarrer votre système, cliquez sur le bouton Oui.
11. Une fois le système redémarré, poursuivez par l'installation des applications. Cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches, puis sur Exécuter.
12. Dans la boîte de dialogue Exécuter, tapez **D:\WINDOWS\SETUP**, puis cliquez sur le bouton OK.
13. Suivez les instructions affichées pour mener à bien l'installation.
Si vous n'installez pas immédiatement toutes les applications, vous pourrez le faire ultérieurement.



Vérifiez que chaque carte Banshee fonctionne correctement avec le moniteur correspondant, une fois l'installation du matériel et des pilotes terminée. Répétez cette procédure pour chacune des autres cartes.

Installation sous Windows NT 4.0

1. Mettez votre ordinateur sous tension. Dans Windows NT, cliquez sur le bureau avec le bouton droit de la souris, puis sur l'option Propriétés du menu contextuel.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, cliquez sur l'onglet Configuration.
3. Dans l'onglet Configuration, cliquez sur le bouton Type d'affichage.

4. Dans la boîte de dialogue Type d’affichage, cliquez sur le bouton Changer.
5. Dans la boîte de dialogue Changer d’écran, cliquez sur le bouton Disquette fournie.
6. Insérez le CD-ROM 3D Blaster Banshee dans votre lecteur de CD-ROM.
7. Dans la boîte de dialogue Installation à partir d’une disquette, tapez **D:\WINNT40** (où D: désigne votre lecteur de CD-ROM), puis cliquez sur le bouton OK.
8. Dans la zone de liste Affichage, sélectionnez les pilotes 3D Blaster Banshee.
9. Cliquez sur le bouton OK ou sur le bouton Fermer jusqu’à ce que vous soyez invité à redémarrer votre système, puis cliquez sur le bouton Oui.
10. Si le message Paramètres d’affichage non valides apparaît lorsque vous avez redémarré votre système, cliquez sur le bouton OK et modifiez les paramètres d’affichage.
Pour plus d’informations, reportez-vous à la section « Pour modifier les paramètres d’affichage dans Windows NT 4.0 » à la page 2-9.
11. Poursuivez en installant les applications.
Cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches, puis sur Exécuter.
12. Dans la boîte de dialogue Exécuter, tapez **D:\WINNT40\SETUP**, puis cliquez sur le bouton OK.
13. Suivez les instructions affichées pour mener à bien l’installation.
Si vous n’installez pas immédiatement toutes les applications, vous pourrez le faire ultérieurement.

Modification des paramètres

Pour modifier les paramètres d'affichage dans Windows NT 4.0

1. Avec le bouton droit de la souris, cliquez sur le bureau, puis sur l'option Propriétés du menu contextuel.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, cliquez sur l'onglet Configuration.
3. Dans la zone Espace du bureau, déplacez le curseur jusqu'à la position correspondant à la résolution désirée.
4. Dans la zone Palette de couleurs, sélectionnez la couleur de votre choix. Certaines couleurs ne sont pas disponibles pour toutes les résolutions.
5. Dans la zone Fréquence de rafraîchissement, sélectionnez le taux de rafraîchissement souhaité.
6. Pour tester les paramètres, cliquez sur le bouton Tester, puis sur OK. Lorsque la boîte de dialogue Mode de test réapparaît :
 - ☐ Si la mire de test est correctement affichée, cliquez sur le bouton Oui.
 - ☐ Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le bouton Non. Un message d'avertissement s'affiche. Cliquez sur le bouton OK et répétez les étapes 3 à 6 en modifiant un ou plusieurs paramètres.
7. Cliquez sur le bouton OK pour fermer la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage.

Pour modifier les paramètres liés aux performances dans Windows 95, Windows 98 et Windows NT 4.0



Vous pouvez personnaliser les paramètres de votre carte graphique en vue d'optimiser les performances de vos applications. Toutefois, si votre moniteur ne se comporte pas de façon habituelle ou si vous remarquez la disparition de certains pixels (généralement remplacés par d'autres de couleur blanche), rétablissez les paramètres par défaut d'origine (reportez-vous à la section « Dépannage » à la page A-1).

1. Avec le bouton droit de la souris, cliquez sur le bureau, puis sur l'option Propriétés du menu contextuel.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, cliquez sur l'onglet BlasterControl.
3. Dans l'onglet BlasterControl, cliquez sur l'icône Advanced.
4. Sélectionnez les paramètres souhaités, puis cliquez sur le bouton OK.

Pour plus d'informations sur la modification des paramètres, reportez-vous à la rubrique « Configuration des paramètres avancés » du fichier d'aide de 3D Blaster Banshee.



Pour afficher une description succincte d'une option ou une case à cocher du module avancé de BlasterControl, cliquez avec le bouton droit sur cet élément, puis sur Qu'est-ce que c'est ?

A propos de Sonnetech Colorific®/3Deep

Colorific

Le logiciel de gestion des couleurs Colorific est un processus standard de gestion des couleurs entre moniteur ainsi qu'entre un moniteur et une imprimante. Il vous fournit une correspondance des couleurs qui est à la fois précise et fidèle entre l'écran et l'imprimante, ou par l'intermédiaire d'Internet en étalonnant les couleurs de votre moniteur. Ce logiciel vous propose une succession d'options simples relatives aux éléments affichés à l'écran. A partir de ces informations, Colorific établit une description précise de la manière dont votre moniteur affiche les couleurs en tenant compte des diverses conditions de visualisation, des réglages et commandes du moniteur ainsi que des réglages de la carte vidéo.

Exécution de Colorific

Vous devez étalonner votre moniteur avec Colorific avant d'effectuer un travail dans lequel les couleurs revêtent une importance critique, ainsi qu'en cas de modification des paramètres du moniteur relatifs aux couleurs.



- ☐ Si votre moniteur possède une commande de réglage de la température des couleurs, réglez-la sur 5000 K ou 6500 K pour un résultat optimal.
- ☐ Si vous utilisez une imprimante à jet d'encre, il est préférable de choisir du papier couché spécial.

Pour exécuter Colorific sous Windows 95, Windows 98 et Windows NT 4.0

1. Dans la barre des tâches, cliquez sur l'icône du Panneau de configuration Colorific.
La boîte de dialogue Propriétés de l'affichage apparaît.
2. Cliquez sur l'onglet Colorific.
3. Cliquez sur le bouton Recalibrate.
L'utilitaire d'étalonnage Colorific s'ouvre.
4. Suivez les instructions affichées et menez à bien le processus.

3Deep

3Deep est un nouvel outil extraordinaire (pour Windows 95 et Windows 98) qui permet aux amateurs de jeux de vivre les jeux 3D exactement de la manière dont leurs développeurs les ont conçus. Seul 3Deep peut restituer avec précision l'éclairage et les ombres 3D des jeux 3D, car il agit sur le moniteur de l'utilisateur.

3Deep recourt à la technologie de Colorific (la norme universellement reconnue pour l'étalonnage des moniteurs) pour mesurer les caractéristiques propres de l'écran de chaque joueur. Ainsi, les parties ne se déroulent plus dans un environnement sombre et les couleurs ne sont plus délavées lorsque l'utilisateur accentue le contraste de son moniteur. Les éclairages et les ombres 3D sont parfaitement restitués et donnent aux jeux un aspect réaliste et cohérent. Cette solution de haute qualité améliore considérablement les effets 3D de tous les jeux !

Utilisation de 3Deep

Pour utiliser 3Deep en vue d'étalonner la valeur du gamma du moniteur

1. Cliquez sur le bouton Démarrer, pointez sur Paramètres, puis cliquez sur Panneau de configuration.
2. Dans la fenêtre Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône 3D.
3. Dans le Panneau de configuration 3Deep, déplacez le curseur Tweak ou cliquez sur le bouton Calibrate Display.

Vous pouvez également afficher le Panneau de configuration 3Deep en procédant de la manière suivante :

1. Avec le bouton droit de la souris, cliquez sur le bureau, puis sur l'option Propriétés du menu contextuel.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, cliquez sur l'onglet 3Deep.

Pour désinstaller Colorific dans Windows 95/98/NT 4.0 et 3Deep dans Windows 95/98

1. Dans la barre des tâches, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du Panneau de configuration Colorific.
2. Dans le menu qui s'affiche, cliquez sur Quitter.
3. Cliquez sur le bouton Démarrer, pointez sur Paramètres, puis cliquez sur Panneau de configuration.
4. Dans la fenêtre Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône Ajout/Suppression de programmes.
La boîte de dialogue Propriétés de Ajout/Suppression de programmes s'affiche et l'onglet Installation/Désinstallation apparaît.
5. Dans la liste, sélectionnez l'entrée Colorific For Windows, puis cliquez sur le bouton Ajouter/Supprimer.
6. Une fois que Colorific For Windows a été supprimé, sélectionnez 3Deep dans la liste, puis cliquez de nouveau sur le bouton Ajouter/Supprimer.

Informations complémentaires

A propos de la carte 3D Blaster Banshee

Le fichier d'aide de 3D Blaster Banshee décrit brièvement les fonctionnalités prises en charge par votre carte graphique.

Pour ouvrir le fichier d'aide 3DBB.HLP

- ❑ Cliquez sur le bouton Démarrer, pointez sur Programmes, sur Creative, sur 3D Blaster Banshee, et enfin sur l'icône 3D Blaster Banshee Help.

A propos de Creative BlasterControl

Le fichier d'aide de Creative BlasterControl vous explique comment employer l'utilitaire BlasterControl pour personnaliser la résolution de votre écran, le nombre de couleurs et le taux de rafraîchissement dans Windows 95, Windows 98 et Windows NT 4.0.

Les informations contenues dans l'aide de BlasterControl sont structurées de manière à ce que les rubriques d'aide affichées concernent bien le module BlasterControl en cours.

Pour ouvrir le fichier d'aide BLSTCTRL.HLP

- ☐ Cliquez sur le bouton Démarrer, pointez sur Programmes, puis sur Creative, et enfin sur l'icône BlasterControl Help.


Pour accéder aux rubriques d'aide propres à un module BlasterControl

- ☐ Dans le module BlasterControl souhaité, cliquez sur le bouton Help.

A propos de Creative SoftMPEG

Le fichier d'aide de Creative SoftMPEG vous apprend comment utiliser SoftMPEG pour la lecture des CD vidéo et des fichiers MPEG.

Pour ouvrir le fichier d'aide CTMPG32S.HLP

- ☐ Dans Creative SoftMPEG, cliquez sur le bouton Menu , puis sur Help On Creative SoftMPEG.

A propos de Colorific et 3Deep

Le fichier d'aide de Colorific contient le Manuel de l'utilisateur.

Pour ouvrir le fichier d'aide de Colorific

1. Cliquez sur le bouton Démarrer, pointez sur Programmes, puis cliquez sur Colorific.
L'utilitaire d'étalonnage Colorific s'ouvre.
2. Dans le coin droit de la barre de menus, cliquez sur Help.
Le menu Help s'affiche.
3. Cliquez sur Help Contents.



Vous pouvez aussi imprimer un exemplaire du Manuel de l'utilisateur, MANUAL.RTF, que vous trouverez dans le dossier Documents du disque d'installation.

Pour ouvrir le fichier d'aide de 3Deep

1. Cliquez sur le bouton Démarrer, pointez sur Paramètres, puis cliquez sur Panneau de configuration.
2. Dans la fenêtre Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône 3Deep.
Le Panneau de configuration 3Deep s'affiche.
3. Dans le Panneau de configuration 3Deep, cliquez sur le bouton Help.

Support technique

Les informations actualisées relatives à l'utilisation de Colorific et de 3Deep peuvent être consultées sur le site Web de Sonnetech à l'adresse www.colorific.com. Si vous disposez d'un télécopieur, vous pouvez également appeler le système d'information par télécopie de Sonnetech, disponible 24 heures sur 24 au (415) 957-9941. Si vous ne disposez toujours pas ainsi des informations recherchées ou si celles-ci ne figurent pas dans les écrans d'aide du programme, appelez le Support technique Colorific au (415) 957-0152 ou adressez-lui un message électronique à l'adresse info@colorific.com.

Dépannage

Plantage de l'ordinateur, écran vide ou affichage erroné

PROBLEME **Au terme de l'installation de la carte 3D Blaster Banshee et après redémarrage du système, vous remarquez que le moniteur affiche un écran vide.**

- Solutions**
- ☐ Mettez votre système hors tension, attendez quelques instants, puis remettez-le sous tension.
 - ☐ Vérifiez que la carte VGA éventuellement intégrée à la carte mère a bien été désactivée et que vous avez retiré toute autre carte vidéo de votre système.
 - ☐ Vérifiez que votre carte 3D Blaster Banshee est correctement insérée dans l'emplacement d'extension. A cet effet, exercez une pression délicate et uniforme sur la carte afin de l'insérer dans l'emplacement.
 - ☐ Vérifiez si les broches du connecteur d'entrée VGA de votre moniteur ne sont pas pliées et si le connecteur est correctement raccordé au connecteur de sortie VGA de la carte 3D Blaster Banshee.

Problèmes d'affichage sur plusieurs moniteurs sous Windows 98

PROBLEME L'écran du moniteur raccordé à la deuxième carte Banshee (ou à une carte ultérieure) demeure vide alors que la carte et ses pilotes ont été installés.

Cause Si vous ne spécifiez pas les pilotes Banshee au cours de l'installation du logiciel (reportez-vous à la section « Installation sous Windows 98 » à la page 2-5), le système installe la deuxième carte Banshee (ou une carte ultérieure) en tant que carte VGA ne prenant pas en charge la fonctionnalité d'affichage sur plusieurs moniteurs de Windows 98.

Solution Mettez à jour les pilotes de périphérique en installant les pilotes Banshee :

1. Avec le bouton droit de la souris, cliquez sur le bureau, puis sur l'option Propriétés du menu contextuel.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, cliquez sur l'onglet Configuration.
3. Dans l'onglet Configuration, cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
4. Dans la boîte de dialogue Propriétés d'affichage avancées, cliquez sur le bouton Changer.
5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un périphérique, cliquez sur le bouton Disquette fournie.
6. Insérez le CD-ROM 3D Blaster Banshee dans votre lecteur de CD-ROM.
7. Répétez les étapes 6 à 13 de la procédure « Installation sous Windows 98 » à la page 2-5 pour terminer la mise à jour.

Autres problèmes d'affichage

PROBLEME L'affichage scintille après démarrage de Windows 95 ou Windows 98.

Cause Il se peut que votre moniteur ne prenne pas en charge la résolution ou le taux de rafraîchissement que vous avez défini.

Solution Utilisez des paramètres d'affichage pris en charge par le moniteur.

Pour modifier les paramètres d'affichage :

1. Sous Windows 95/ Windows 98, redémarrez votre système en **mode sans-échec**. Procédez de la manière suivante :
 - a. Redémarrez votre ordinateur. Lorsque le message « Démarrage de Windows 95... » ou « Démarrage de Windows 98... » s'affiche, appuyez sur <F8>. Une liste d'options telles que Mode sans-échec et Ligne de commande uniquement apparaît.
 - b. Sélectionnez Mode sans-échec, puis appuyez sur <Entrée>.
2. Réduisez la résolution de votre moniteur.



Pour connaître les résolutions prises en charge par votre moniteur, reportez-vous au manuel qui l'accompagne.

PROBLEME Comportement anormal du moniteur ou disparition de certains pixels (généralement remplacés par des pixels de couleur blanche).

Cause Les paramètres que vous avez sélectionnés pour votre carte graphique sont peut-être incompatibles avec un ou plusieurs jeux/applications que vous exécutez.

Solution Rétablissez les paramètres par défaut d'origine.

1. Avec le bouton droit de la souris, cliquez sur le bureau, puis sur l'option Propriétés du menu contextuel.
2. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, cliquez sur l'onglet BlasterControl.

3. Dans l'onglet BlasterControl, cliquez sur l'icône Advanced.
4. Cliquez sur le bouton Factory Default.

Emission de signaux sonores au cours du démarrage du système

Problème	Plusieurs signaux sonores prolongés sont émis au démarrage du système.
Cause	Votre carte 3D Blaster Banshee n'est peut-être pas correctement insérée dans l'emplacement d'extension.
Solution	Vérifiez si le connecteur de bus doré de la carte graphique est correctement inséré dans l'emplacement d'extension. A cet effet, exercez une pression délicate et uniforme sur la carte afin de l'insérer dans l'emplacement. Vous pouvez aussi retirer la carte, puis la réinsérer.

Problèmes d'installation du logiciel

Problème	Sous Windows 95 ou Windows 98, le programme d'installation de BlasterControl et SoftMPEG ne s'exécute pas automatiquement après insertion du CD-ROM d'installation d'un lecteur de CD-ROM.
Cause	La fonctionnalité de lecture automatique de votre système Windows 95 ou Windows 98 n'est pas activée.
Solution	<p>Pour installer le logiciel à partir du CD-ROM</p> <ol style="list-style-type: none">1. Double-cliquez sur l'icône Poste de travail de votre bureau Windows 95 ou Windows 98.2. Dans la fenêtre Poste de travail, double-cliquez sur l'icône Creative Banshee. Si le programme d'installation ne s'exécute pas, double-cliquez sur l'icône du dossier Win95/Win98, puis sur l'icône Setup.3. Suivez les instructions affichées et procédez à l'installation.

Caractéristiques techniques

Caractéristiques générales

- ❑ Carte accélératrice vidéo VGA/2D/3D 128 bits totalement intégrée
- ❑ Prise en charge de VESA DDC2B

Chipset 3Dfx® Banshee™

- ❑ Accélération 2D
 - Accélération GUI Windows 128 bits en un cycle
 - Moteur BitBlt 128 bits complet
- ❑ Accélération 3D
 - Configuration matérielle complète des paramètres de triangulation
 - Mise en tampon des coordonnées en virgule flottante et en entiers 16 bits avec biasing
 - Transparence Alpha sur les pixels source et destination
 - Correction de sous-pixel et sous-textel
 - Tramage couleurs 24 bits appliqué aux couleurs RVB 16 bits natives
 - Brouillard atmosphérique par pixel avec zones de brouillard programmables
 - Anti-crénelage des bords de l'ensemble de la scène fondé sur des polygones
 - Ombrage de Gouraud et mappage des textures 3D pour correction de la perspective (division par pixel fidèle)
 - Véritable mappage MIP LOD par pixel
 - Filtrage des textures bilinéaire et trilineaire

- ☐ Accélération vidéo
 - Filtrage horizontal et vertical bilinéaire
 - Prise en charge des plans YUV 4:2:2 et YUV 4:2:0
 - Déentreçage Bob-et-Weave

Configuration de mémoire

- ☐ RAMDAC intégré de 250 MHz avec 16 Mo SDRAM embarqués

Compatibilité PCI 2.1 (pour PCI Banshee)

- ☐ Prise en charge intégrale du bus système PCI, avec installation Plug and Play aisée

Adressage et interruptions

- ☐ Interruptions et adresses E/S configurables Plug and Play

Utilitaires

- ☐ BlasterControl
- ☐ Creative SoftMPEG Player
- ☐ Sonnetech Colorific/3Deep

Applications prises en charge

- ☐ Toutes les applications Windows 95, y compris les applications et les jeux DirectDraw et Direct3D
- ☐ Applications Glide sous Windows 95, Windows 98 et Windows NT 4.0

Tableau B-1 :Résolutions 2D et 3D ainsi que taux de rafraîchissement pris en charge

Résolution	Nombre de couleurs (Bits par pixel)	Taux de rafraîchissement (Hz)
640x480	8, 16, 24, 32	60, 75, 85, 100, 120
800x600	8, 16, 24, 32	60, 75, 85, 100, 120
1024x768	8, 16, 24, 32	60, 70, 75, 85, 100, 120
1152x864	8, 16, 24, 32	60, 75, 85, 100
1280x1024	8, 16, 24, 32	60, 75, 85, 100
1600x1200	8, 16, 24, 32	60, 65, 70, 75, 85
1792x1344	8, 16, 24, 32	60, 72
1856x1392	8, 16, 24, 32	60
1920x1440	8, 16, 24, 32	60

Remarque : Les taux de rafraîchissement repris ci-dessus sont les taux les plus élevés susceptibles d’être obtenus et varient selon le moniteur. La résolution, le nombre de couleurs et le taux de rafraîchissement dépendent également du pilote et ne sont pas nécessairement reconnus par l’ensemble des applications ou des systèmes d’exploitation.

Support technique

Nous nous efforçons de fournir à nos clients les meilleurs produits, ainsi qu'un excellent support technique. Veuillez remplir les informations suivantes dans le tableau ci-dessous et les garder prêtes lorsque vous contactez le Support technique.

- ☐ Le modèle ainsi que les numéros de série de votre carte et des autres périphériques.
- ☐ Le message d'erreur et les opérations ayant conduit à ce message.
- ☐ Les informations sur la carte d'adaptateur en conflit avec la carte.
- ☐ La configuration matérielle (adresse E/S de base, ligne IRQ ou canal DMA utilisé).
- ☐ Le type et la version de votre système d'exploitation, par exemple, DOS 6.0, Windows 3.1x, Windows 95 ou Windows 98 ou Windows NT.



Veuillez conserver le reçu, l'emballage et le contenu jusqu'à ce que le fonctionnement de tous les composants du produit vous donne entière satisfaction. Nous aurons besoin de ces renseignements dans l'éventualité improbable d'un retour du produit à Creative.

Veuillez vérifier que vous avez lu l'annexe A, « Dépannage » avant de contacter la « Creative European Helpline ».

Afin de faciliter la consultation, notez dans le Tableau C-1 et le Tableau C-2 les informations relatives à votre carte aux autres périphériques de votre PC.

Tableau C-1 :Modèle et numéros de série de votre matériel.

Matériel	Numéro du modèle	Numéro de série
Lecteur de CD-ROM		
Carte audio*		
Carte vidéo		
Fax/Modem		
Périphérique MIDI		
Autres :		

**Voir l'étiquette au dos de la carte*

Tableau C-2 :Informations sur la configuration matérielle.

Matériel	Adresse E/S de base	Ligne IRQ	Canal DMA
Lecteur CD-ROM			
Carte audio			
Carte vidéo			
Fax/Modem			
Périphérique MIDI			
Autres :			

En Europe

Reportez-vous à la section « Creative European Helpline » pour obtenir les numéros de téléphone à contacter.

Via CompuServe

Pour mieux vous servir, nous avons mis à votre disposition un forum Creative Labs sur CompuServe offrant les possibilités suivantes :

- ☐ Possibilité de poser des questions directement aux représentants de notre société.
- ☐ Participation à la communauté interactive des utilisateurs de produits Creative pour échanger des idées, faire part de votre expérience et trouver des solutions à vos problèmes.
- ☐ Communication des dernières informations sur nos produits, des mises à jour logicielles et des corrections apportées aux problèmes les plus courants.
- ☐ Possibilité de nous faire part de vos commentaires ou suggestions pour des nouveaux produits ou des versions à venir.

Via Fax

Pour obtenir une solution rapide et efficace à vos problèmes techniques, veuillez contacter en priorité notre service technique par téléphone. Si vous décidez de nous contacter par courrier ou fax, envoyer votre correspondance **UNIQUEMENT** à notre adresse en Irlande. Dans ce cas une période d'environ deux semaines est nécessaire au traitement et délais postaux pour recevoir une réponse. Reportez-vous à la section « Creative European Helpline » pour connaître les numéros à contacter.

AutoBack est un service vous permettant d'obtenir des informations relatives aux produits ainsi que des informations techniques par télécopie. Pour l'Europe, le numéro AutoBack est le suivant :
+353 1 820 3667.

Si un problème survient

Veuillez tout conserver, y compris l'emballage et la preuve d'achat, jusqu'à ce que vous soyez pleinement satisfait du produit.

Si vous estimez qu'un de vos produits Creative pose un problème et qu'il doit faire l'objet d'une réparation ou d'un remplacement, commencez par vérifier la date d'achat et prenez les mesures nécessaires, en suivant les instructions fournies ci-dessous :

Moins de 30 jours se sont écoulés depuis la date d'achat

Si le ticket de caisse du revendeur indique que le produit a été acheté moins de 30 jours auparavant, vous pouvez alors appeler le service de Support technique ou rapporter le produit dans son intégralité au revendeur/détaillant pour remplacement ou remboursement (voir la section « Creative European Helpline » pour connaître les numéros à contacter).

Plus de 30 jours se sont écoulés depuis la date d'achat

Commencez par contacter le Support technique européen (voir la section « Creative European Helpline » pour obtenir leurs coordonnées) afin d'établir la nature du problème et d'obtenir des informations détaillées sur nos procédures de renvoi pour réparation. Creative Labs requiert l'attribution d'un numéro d'autorisation avant tout renvoi pour réparation/remplacement.

Renvoi d'un produit pour réparation

- ☐ Contactez le Support technique pour recevoir votre numéro d'autorisation pour la réparation ou le remplacement du produit. Le numéro d'autorisation n'est valable que pendant 90 jours, au terme desquels vous devez rappeler le Support technique pour en obtenir un nouveau.
- ☐ Creative Labs enverra un emballage spécifique destiné au retour aux frais du destinataire, accompagné d'instructions sur la manière de renvoyer le produit pour réparation.

- ☐ A la réception de l'emballage, n'y placez que l'élément matériel défectueux concerné et expédiez-le à l'adresse du service Creative Labs imprimée sur l'emballage fourni.
- ☐ A la réception de l'élément défectueux, Creative Labs traitera votre demande et organisera le renvoi de l'élément.
- ☐ Avant d'expédier le paquet, veuillez vous assurer que le numéro d'autorisation est clairement mentionné à l'extérieur de l'emballage.



Si Creative remplace ou répare le produit avec des pièces neuves ou remises en état, les pièces défectueuses deviennent sa propriété. La période de garantie de l'élément réparé ou remplacé est alors de 90 jours à partir de la date d'expédition par Creative ou correspond au reste de la période couverte par la garantie d'origine, en prenant en compte la période la plus longue.

Pour éviter toute taxe lors de l'expédition d'un produit à Creative Labs depuis un pays autre que l'Union Européenne, complétez les documents de douane pertinents avant d'expédier le produit (comptez un délai de 30 jours).

Garantie limitée

Creative Labs (Ireland) Limited ("Creative") garantit à l'acquéreur initial que le matériel est exempt de défaut de matière et de fabrication pour une durée de deux (2) ans à compter de la date d'acquisition ou pour toute autre période expressément spécifiée par Creative requise par la législation en vigueur ("Période de garantie").

La seule responsabilité de Creative et votre recours consistent, selon la décision de Creative, à réparer ou à remplacer (par un modèle identique ou équivalent) le matériel ou un (des) élément(s) l'accompagnant non conforme(s) aux termes de la "Garantie Limitée" décrite ci-dessus, sous réserve que ledit matériel ou le(s)dit(s) élément(s) soient retournés à un distributeur ou revendeur agréé de Creative au cours de la période de garantie avec une copie de la preuve d'achat du produit.

Exclusion de la garantie

Au regard de la limite autorisée par la législation en vigueur, Creative exclut toute autre garantie et condition explicites ou implicites, y compris les conditions de qualité, d'aptitude à la commercialisation ou d'adéquation à un usage particulier quant à l'utilisation du produit. Creative exclut également toute obligation relative au fonctionnement des produits avec tous les environnements d'exploitation, par exemple, la compatibilité avec des versions futures de logiciels ou de matériels. Creative ou ses fournisseurs ne sauraient en aucun cas être tenus responsables des dommages fortuits, induits ou indirects, ou de toute perte de bénéfices, d'épargne ou de données, découlant de l'utilisation du présent produit, même si Creative ou ses fournisseurs ont été informés de l'éventualité de tels dommages.

Plus particulièrement, la présente garantie ne couvre pas les défaillances du produit causées par un accident, un emploi abusif ou incorrect, des transformations (réalisées par des personnes autres que Creative ou ses réparateurs agréés), l'humidité, la corrosion, le transport, des surtensions électriques ou des conditions de fonctionnement anormales. La présente garantie ne couvre pas le vieillissement normal du produit. Il est recommandé de faire une copie de sauvegarde de tout logiciel accompagnant le produit Creative.



La présente garantie vous confère des droits légaux spécifiques. Il est possible que vous disposiez d'autres droits qui varient selon le pays. Certaines législations interdisent les limitations contenues dans la présente garantie. Le cas échéant, les exclusions ci-dessus ne s'appliqueront pas à votre égard.

Creative European Helpline

CREATIVE LABS (IRELAND) LTD,

Technical Support Department,
Ballycoolin Business Park, Blanchardstown,
Dublin 15, Ireland.



United Kingdom

Tel :+44 1189 344 744

Belgium

Tel :+32 (02) 7171 198

Germany and Eastern Europe

Tel :+49 89 957 9081

Denmark

Tel :+45 3525 9498

Ireland

Tel :+353 1 820 7555

BBS :+353 1 820 3818

Finland

Tel :+358 (09) 2294 3101

France

Tel :+33 1 39 20 04 21

Norway

Tel :+47 2305 0401

Spain

Tel :+34 (91) 66 25 116

Sweden

Tel :+46 (08) 7519 147

Italy

Tel :+39 02 5750 0150

Holland

Tel : +31 152 57 82 44

Austria

Tel :+43 (01) 589 244 320

Switzerland

Tel :+41 (01) 2121 868

Portugal

Tel : 0800 8 53066

For all correspondence by fax please use the following number: +353 1 8205052

Veuillez utiliser le numéro suivant pour toute correspondance par télécopie : +353 1 8205052

Bitte senden Sie alle Faxmitteilungen an die folgende Nummer: +353 1 8205052

Inviare la corrispondenza via fax al numero: +353 1 8205052

Para correspondencia mediante fax por favor use el siguiente número: +353 1 8205052

Voor alle korrespondentie via fax gebruik het volgende nummer: +353 1 8205052

O nosso número de fax é: +353 1 8205052

CREATIVE
CREATIVE LABS

Operating Hours/Heures d'ouverture/Öffnungszeiten/ Ore d'ufficio/Horario de oficina/Openingstijden/Horário de abertura

EUROPE

Mon-Fri	:	Business Hours	Sat-Sun & Public Holidays	:	Closed
Lun. au vend.	:	Heures de bureau	Sam., dim. et jours fériés	:	Fermé
Mo-Fr	:	Geschäftszeiten	Sa, So & gesetzl. Feiertage	:	Geschlossen
Lunedì-venerdì	:	Orario d'ufficio	Sabato, domenica e festivi	:	Chiuso
Lunes-Viernes	:	Horario de oficina	Sábados, domingos y festivos	:	Cerrado
Maandag-Vrijdag	:	Kantooruren	Zat.-Zon. & Nationale Feestdagen	:	Gesloten
Segunda a sexta-feira	:	Horário de expediente	Sábado, domingo e feriados	:	Fechado

AutoFax & CompuServe



AutoFax is a facility that allows you to obtain product and technical information through facsimile services. In Europe, use the following number: +353 1 820 3667.

At the CompuServe prompt, Type **Go Blaster** and press <Enter>.



AutoFax est un des services vous permettant d'obtenir des informations relatives aux produits ainsi que des informations techniques par télécopie. En Europe le numéro AutoFax est le suivant : +353 1 820 3667

A l'invite de CompuServe, tapez **Go Blaster** et appuyez sur <Entrée>.



Mit dem AutoFax-Service erhalten Sie Informationen über Produkte und technische Informationen per Fax. Rufen Sie in Europa die folgende Faxnummer an: +353 1 820 3667

Geben Sie in der CompuServe-Befehlszeile **Go Blaster** ein, und drücken Sie <Eingabe>.



AutoFax è un sistema che consente di ottenere informazioni tecniche e commerciali sui prodotti mediante fax. Per l'Europa, il numero di fax è +353 1 820 3667.

Al prompt di CompuServe, digitare **Go Blaster** e premere <Invio>.



AutoFax es un servicio que le permite obtener información técnica sobre los productos de Creative Labs. En Europa, llame al número siguiente +353 1 8203667

Escriba **Go Blaster** y pulse la tecla <Intro> tras el indicativo de CompuServe.



Met AutoFax kunt u productinformatie en technische informatie opvragen via de fax. Gebruik hiervoor in Europa het volgende nummer: +353 1 8203667.

Bij de CompuServe prompt, Type **Go Blaster** en druk op <Enter>.

Internet

To receive technical support via the Internet, please e-mail: support@CREATIVE-LABS.CO.UK

Web Site <http://www.cle.creaf.com>

<ftp.cle.creaf.com>